

COCCOLO

Merengue

Testo di
G. DE MITRI
C. CASTELLARI

Musica di
C. CASTELLARI
R. PUGNI

... E .. NOBADIO...MAMA ..OE...

... e.. NOBADIO...MAMA ..OE...

.....
Non si può parlare sempre
senza mai capirci niente,
falli chiari i tuoi discorsi!
mica chiedo di sposarti
e nemmeno d'incastarti,
sono qui che aspetto te

coro: sono qui che aspetto te...
sono qui che aspetto te dalle 3 e 53...

Coccolo, ma lo sai che non sei l'unico!
dimmelo se ci stai oppure no!
Coccolo, non usarmi da giocattolo
trattami come meglio non si può,
dimmelo, che ti passa in quel cucuzzolo?!
Coccolo, vivo pure senza te.

... E .. NOBADIO...MAMA ..OE...

... e.. NOBADIO...MAMA ..OE...

Parli parli, quanto parli!
come dieci pappagalli,
tu sei falso, sei cortese
e sai che non ho pretese,
ma stavolta niente scuse...

sono qui che aspetto te
coro: sono qui che aspetto te
sono qui che aspetto dalle 3 e 53...

Coccolo, ma non sai che non sei l'unico!

.....
Coccolo, fatti pure un bel binocolo,
usalo, per vedere attorno a me,
Coccolo, ma non vedi che spettacolo!
guardalo... sono tutti qui per me!

NEBBIA IN VAL PADANA

Moderato

Testo di
C. CASTELLARI

Musica di
F. PANZARASA-R. PUGNI
P.L. CHIAPPIN

Dov'è finito il sole?
Chi lo sa?
D'inverno è dura...
nella pianura...

La nebbia cala in fretta
e oscurerà
tutte le cose,
persone e case.

Purtroppo è la normalità:
il freddo intenso ... l'umidità ...
ma sai qual'è la verità?!
Tutta la nebbia dell'Italia è finita qua!

Ritornello

CORO: C'è tanta nebbia in Val Padana
SOLO: C'è tanta nebbia in Val Padana
Quando si parte lo si sa,
ma quando arrivi chi lo sa...
C'è tanta nebbia in Val Padana,
ma per fortuna qualche santo ci aiuterà

La discoteca si riempirà
di tanta gente
bella pimpante

e la fatica allor ci passerà ...
Staremo bene
ballando insieme,

ma fuori quanto freddo fa ...
C'è ancora nebbia
sulla città.
La Val Padana non lo sa
che il nostro pubblico col cuore ci scalterà.

RITORNELLO
ORCHESTRA
RITORNELLO

... ma per fortuna qualche santo ci aiuterà ...
ma per fortuna qualche santo ci aiuterà.